



ПРАВИЛА ГРИ

PIZZA

«Pizza» – весела динамічна настільна гра з простими правилами, котра розвиває зорове сприйняття, увагу та концентрацію. Ця гра чудово підійде як діткам, так і дорослим. Для гри використовується колода з 70 круглих карточок з зображеннями різних варіантів піц та 5 жетонів з інгредієнтами. В цих дивних піцах учасникам доведеться відшукати правильний інгредієнт.

МЕТА ГРИ

Схопити правильний інгредієнт і в результаті зібрати найбільше за всіх карточок.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Розкладіть по колу жетони інгредієнтів на середину столу. Ретельно перетасуйте карточки і покладіть колоду сорочкою вверх.



ХІД ГРИ

Гравці жеребом визначають, хто буде розпочинати гру. Цей учасник відкриває верхню карточку з колоди і кладе її на стіл. Карточка повинна відкриватися таким чином, щоби усі гравці одночасно мали змогу її побачити. На карточці зображена піца з двома інгредієнтами, а на столі знаходяться жетони з інгредієнтами: червоний помідор, зелений перець, жовтий сир, коричнева ковбаса та сіра печериця. Так от, гравцям необхідно схопити жетон того інгредієнта, котрий зображений на карточці. При цьому його колір повинен співпадати з кольором інгредієнта на жетоні.



Мал. 1

Припустимо, відкрилася карточка, котра зображена на малюнку (мал. 1). Ми бачимо, що на піці зображений жовтий сир та сірий перець. Отже, учасники гри повинні схопити жетон сиру. Адже сир на жетоні у нас жовтого кольору.

Також у колоді присутні карточки, де у піці знаходяться два інгредієнта з неправильними кольорами. Що ж в такому випадку робити? Тоді учасникам необхідно схопити той інгредієнт, якого немає на карточці і колір якого, також відсутній.



Мал. 2

Розглянемо **малюнок 2**. Як бачимо, ця піца складається з жовтого помідора та коричневого перця. В оригіналі в нас помідор червоний, а перець – зелений. Отже, ці два інгредієнти виключаються. Також виключаються їхні кольори: жовтий – це сир, та коричневий – ковбаса. Тож гравцям необхідно схопити жетон печериці, так як сама печериця і сірий колір відсутні у цій дивній піці!

Схопивши правильний жетон, гравець, у якості нагороди, забирає собі зіграну карточку. Цю карточку він кладе біля себе, а жетон повертається на центр столу.

Кожному учаснику дозволяється хапати лише один жетон і лише однією рукою. Якщо був схоплений не вірний жетон, то гравець, який його схопив, повинен віддати раніше виграну картку. Цю карточку додатково отримує учасник, котрий схопив вірний жетон. Якщо в цьому раунді переможця не виявлено, то віддані картки гравців повертаються вниз колоди невідкритих карт.

Гра завершується, коли всі карточки з колоди будуть відкриті. В результаті учасник, котрий назбирав найбільшу кількість карточок, оголошується переможцем.