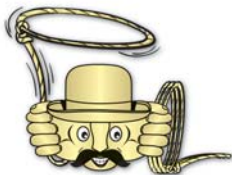


РАНЧО



ПРАВИЛА ГРИ



РАНЧО

«Ранчо» - весела динамічна гра, що розвиває зорове сприйняття, увагу та концентрацію. Ця гра чудово підійде як дітям, так і дорослим. Для гри використовується колода з 70 круглих карточок з зображеннями свійських тварин, а також 10 круглих жетонів (5 жетонів з цифрами та 5 жетонів з тваринами). На нашому ранчо живуть 5 різних видів тварин. Необхідно якомога швидше знайти та порахувати потрібних нам тварин.

МЕТА ГРИ

В залежності від зображення на «сорочці» карточки (цифра або тварина), гравцям необхідно якнайшвидше знайти або порахувати потрібну нам тварину. Той, у кого наприкінці гри буде найбільше зібраних карточок, стане переможцем.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Ретельно перетасуйте колоду карт і покладіть її в центр столу «сорочкою» вверх.

ХІД ГРИ

Після всіх приготувань розпочинається гра. Будь-хто з гравців перегортає карточку з колоди і кладе її поруч. На верхній карточці колоди зображена або цифра, або тварина. На карточці, котру перегорнули, зображено 15 тварин. Учасники уважно роздивляються перегорнуту карточку. В залежності від того, що зображено на верхній карточці колоди учасникам необхідно:

Початок гри



- якщо на верхній карточці колоди зображена цифра, то гравці повинні назвати тварину, яка стільки ж разів зображена на перевернутій карточці;

- якщо на верхній карточці колоди зображена тварина, то учасники повинні сказати, скільки таких тварин зображено на перевернутій карточці.

Гравець, який першим назве вірну відповідь забирає собі карточку і перегортає наступну карточку з колоди. Розпочинається наступний раунд.



Правильна
відповідь



Примітка. Коли учасник дав неправильну відповідь у цьому раунді він участі більше не приймає.

Гра завершується, коли в колоді залишається одна не перевернута карточка. Перемагає той учасник, котрий зібрав найбільшу кількість карточок.

ВАРІАНТ ГРИ З ЖЕТОНАМИ

Перед початком гри, навколо колоди з карточками розставляються 10 жетонів.



Гра проходить по тих самих правилах, тільки тепер учасникам замість озвучування правильної відповіді необхідно схопити підходящий жетон. При цьому карточки, які перегортаються, вже не забираються гравцями, а йдуть у відбій. Учасник, котрий схопив жетон з правильною відповіддю, кладе його біля себе. Так як, правильна відповідь може бути лише на одному з десяти жетонів, гравці, які ними володіють, можуть їх позбутися. Це трапиться, якщо супернику, при правильній відповіді, першому вдасться схопити жетон, що знаходиться у вас. Щоб його зберегти, вам необхідно першому, при правильній відповіді, схопити цей жетон.

Гра триває до тих пір, доки хтось з гравців не назбирає 4 жетони (або за домовленістю).